

## **Tehniskās modelēšanas svētki**

### **NOLIKUMS**

#### **MĒRĶIS**

1. Skolēnu individuālās kompetences pilnveide tehniskās jaunrades jomā un intereses sekmēšana par inženiertehniskajām profesijām.

#### **UZDEVUMI**

2. Pilnveidot bērnu un jauniešu vispārējās un speciālās tehniskās zināšanas un prasmes.
3. Sniegt iespējas bērniem un jauniešiem parādīt savu kompetenci izvēlētajā interešu izglītības jomā.
4. Veicināt skolēnu interesi par tehnisko jaunradi un modelēšanu.

#### **ORGANIZATORS**

5. Bauskas novada pašvaldības interešu izglītības iestāde “Bauskas Bērnu un jauniešu centrs” (turpmāk Bauskas BJC).
6. Nolikums uzskatāms par uzaicinājumu uz pasākumu.

#### **NORISES VIETA UN LAIKS**

7. Bauskas BJC, Kalna iela 14 un Rīgas iela 8, Bauskā, **2024. gada 18. septembrī no plkst.10.00-16.00.**

#### **DALĪBNIEMI**

8. Sacensībās piedalās vispārējās izglītības un interešu izglītības iestāžu tehniskās jaunrades pulciņu audzēkņi no 1. līdz 12.klasei.
9. Atsevišķās disciplīnās dalībnieku vecums noteikts vecuma grupās, kuras norādītas attiecīgo sacensību noteikumos pielikumā 1,2,3,4,5,6,7.

#### **DALĪBNIIEKA UN VIŅA LIKUMISKĀ PĀRSTĀVJA PERSONAS DATU IZMANTOŠANA**

10. Dalībnieki var tikt fotografēti vai filmēti, un fotogrāfijas un audiovizuālais materiāls var tikt publiskots ar mērķi popularizēt bērnu un jauniešu radošās un atspoguļot to norises sabiedrības interesēs.
11. Dalībnieka pedagogs ir informēts par rakstisku piekrišanu no pilngadīga dalībnieka un nepilngadīga dalībnieka vecāka vai aizbildņa par to, ka dalībnieks var tikt fiksēts audio, audiovizuālā un fotogrāfiju veidā un var tikt apstrādāti viņa personas dati.
12. Reģistrējoties pasākumam, jāuzrāda “Pieņemšana personas datu apstrādei”,  
8. pielikums.

#### **DISCIPLĪNAS**

13. Sacensības notiek šādās disciplīnās:
  - 15.1. Radiovadāmo auto modeļu sacensības un dizaina konkurss (1.pielikums)
  - 15.2. Buru laivu sacensības (2.pielikums)
  - 15.3. Vieglo Koka auto modeļu ātrumsacensību un dizaina konkurss (3.pielikums)

- 15.5. Lego sumo robotikas sacensības (4.pielikums)
- 15.6. Trases automodelisma sacensības “Skolēnu rallijs” (5.pielikums)
- 15.7. Auto un buru kuģu dizaina modeļšana ar 3D pildspalvām (6.pielikums)
- 15.8. Papīra lidmodeļu sacensības (7.pielikums)

#### **REĢISTRĀCIJA SACENSĪBĀM**

16. Dalībnieku pieteikšanās līdz 2024. gada 13.septemrim plkst. 17.00, saite pieteikumam <https://forms.gle/zV6PvybigK2ruKbU6>

#### **TIESĀŠANA**

17. Katru sacensību disciplīnu vadīs sacensību vadītājs.

#### **SACENSĪBU NORISE**

18. Katrai sacensību disciplīnai ir atsevišķs tehniskais apraksts un noteikumi, kuri pievienoti nolikuma pielikumos.

#### **KONTAKTINFORMĀCIJA**

19. Kontaktpersona par sacensību norisi:

Trases automodelisma rallijs - Agris Kiršteins, tālrunis 29243849

Koka auto modeļu, Buru laivu sacensības, Radiovadāmo auto modeļu sacensības, papīra lidmodeļu sacensības - Juris Bidzāns, tālrunis 29244617

Lego sumo robotikas sacensības- Ilze Krieviņa, tālrunis 26468113

Modelēšana ar 3D pildspalvām Indra Liepa, tālrunis 26363407

#### **FINANSĒJUMS**

20. Sacensību uzvarētājus apbalvo ar Bauskas BJC diplomiem un pateicībām. Sacensību dalībniekiem piedalīšanos pasākumā finansē organizācija, kuru pārstāv vai personīgi.

## Radio vadāmo auto modeļu (mērogā 1:10 - 1:16) sacensību noteikumi

### 1. Disciplīnas

#### 1.1. Precizitātes šķēršļu braucieni (auto ar paaugstinātu klīrensu (džipi):

- ✓ Marķētā trase sastāv no šķēršļu elementiem. Katram šķēršļa elementam ir noteikta punktu vērtība.
- ✓ Tiek vērtēta šķēršļa pārvarēšanas precizitāte bez kļūdām (nokrišana, apgāšanās, atpakaļbraucieni skaits) - kas veido šķēršļa pārvarēšanas punktu summu. Trases šķēršļu rezultāti tiek summēti, veidojot vienu kopīgu rezultātu trasē. Summējot trasē iegūtos punktus, tiek noskaidrots uzvarētājs.
- ✓ Šajā disciplīnā katrs piedalās ar savu auto modeli.
- ✓ Šķēršļi un to izvietojums tiks publiskoti sacensību dienā, treniņu laikā.
- ✓ Atkarībā no dalībnieku skaita, var tikt ieviesti vairāki braucieni, vairāki varianti. Piem., (pilots ar stūrēšanu no konkrētas vietas, ar stūrēšanu ejot līdzī auto, trases izbraukšana reversā)

#### 1.2. Autovadītāja eksāmens (CSDD figūru braukšana):

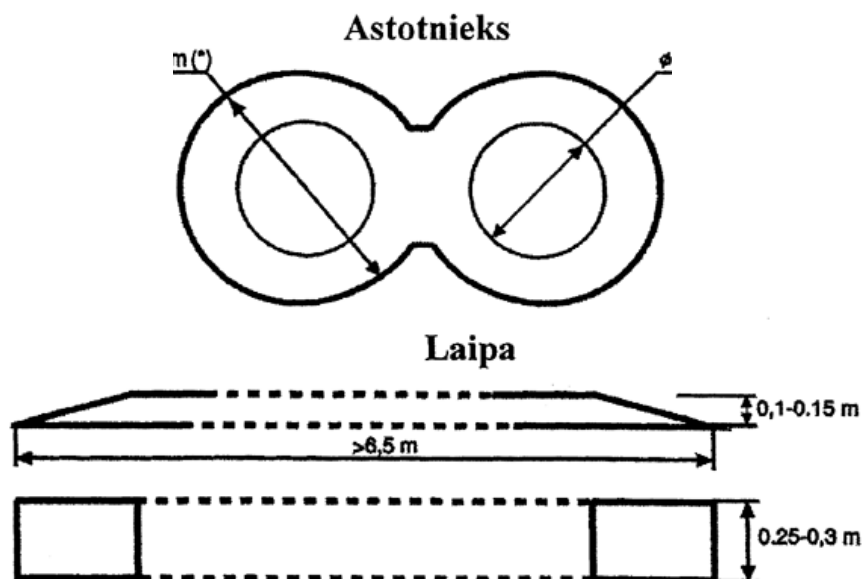
- ✓ Marķētā trase sastāv no CSDD autoskolas figūru elementiem. Katram elementam ir noteikta punktu vērtība.
- ✓ Tiek vērtēta šķēršļa pārvarēšanas precizitāte bez kļūdām (nokrišana, apgāšanās, atpakaļbraucieni skaits), kā arī pavadītais laiks trasē - šķēršļa pārvarēšanas punktu un braukšanas laiks tiek summēti. Katrs neizpildīts elements + 30 sekundes pie dalībnieka laika. Trases elementu rezultāti tiek summēti, veidojot vienu kopīgu rezultātu trasē. Summējot trasē iegūtos punktus, tiek noskaidrots uzvarētājs. Elementu skaits disciplīnā var tikt samazināts.
- ✓ Šajā disciplīnā dalībniekam iespējams piedalīties arī ar zema klīrensa auto.

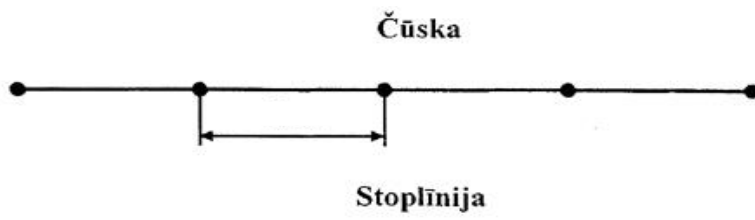
### 2. Dizaina konkurss

Dizaina konkursā tiks vērtēts auto modeļa mākslinieciskais izskats, ideja, izpildes kvalitāte, tehniskā risinājuma sarežģītība.

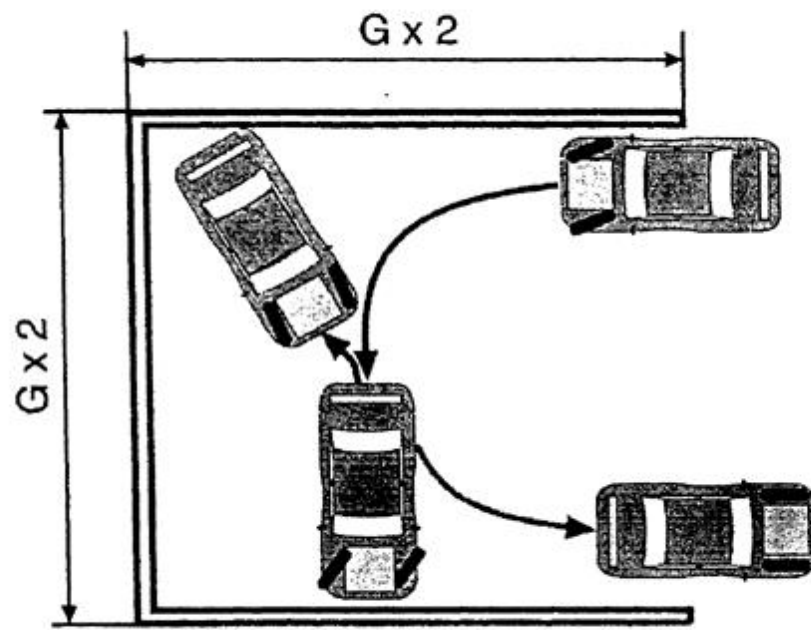
Kontaktpersona par sacensību norisi: Bauskas BJC skolotājs Juris Bidzāns tel.29244617

#### Disciplīnas Autovadītāja eksāmens (CSDD figūru braukšana) trase:

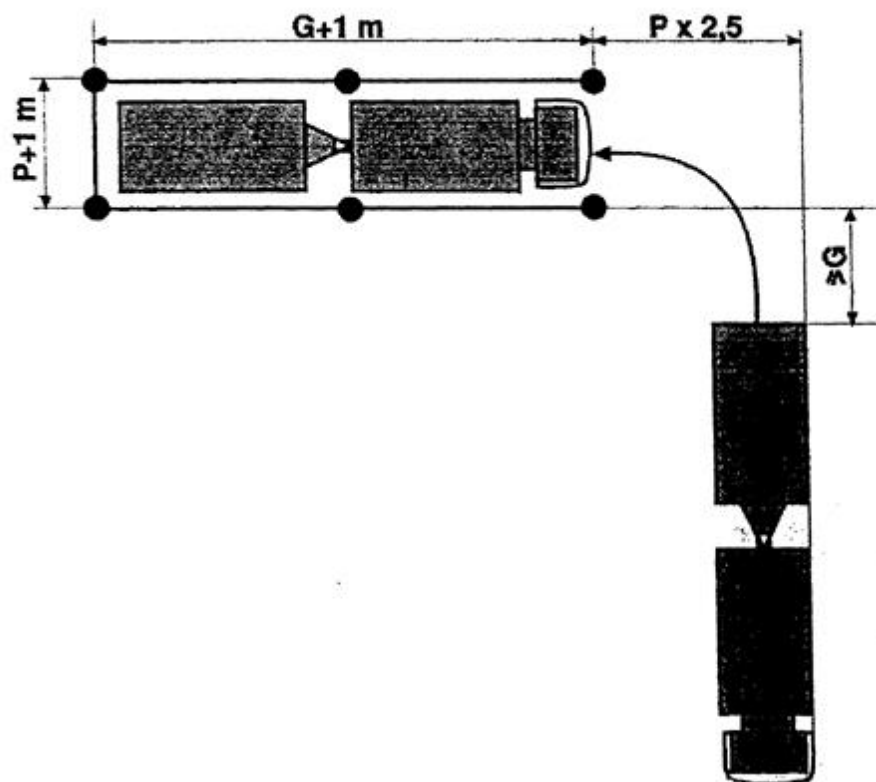




Apgrīšanās braukšanai pretējā virzienā



Iebraukšana gabarītvārtos



**Buru laivu modeļu sacensības un dizaina konkursa noteikumi****1. Ātruma sacensības koka buru laivām:**

Ātruma sacensības notiek starp buru laivu modeļiem, kuri pamatā izgatavoti no koka un kuru enerģijas avots ir dalībnieka prasmes izmantot balonu pūšamo pumpi, neizmantojot nekādus citus enerģijas avotus. Ātruma sacensībās dalībnieks piedalās ar vienu buru laivu modeli. Dizaina konkursā var piedalīties ar vairākiem buru laivu modeļiem (maksimāli 3).

Atkarībā no dalībnieku skaita var tikt ieviesti papildus braucieni, (piemēram distance uz ātrumu, “dragreiss” utmldz.)

Trase ir trīs metrus gara, 25 cm plata pusapaļa rene. Ūdens dziļums renes vidū –8 cm. Mērķis ir aizpūst (pumpējot gaisu ar organizatora pumpi) savu laivu pēc iespējas ātrāk no starta līdz finišam Vecuma grupas

- 1) 1.- 4.klase,
- 2) 5.-9.klase.

Tehniskā specifikācija un modeļu izgatavošanas apraksts

**Izmēri.**

Buru laivas modeļa kopējais garums nedrīkst būt mazāks par 165,00 mm un tas nedrīkst pārsniegt 180,0 mm.

Buru laivas modeļa korpusa platums nedrīkst pārsniegt 55,0 mm.

Buru laivas modeļa korpusa biezums nedrīkst būt mazāks par 21,00 mm.

Buru laivas modeļa mastam jābūt uzstādītam 90° leņķī pret korpusu un tā garums nedrīkst būt mazāks par 150,00 mm un lielāks par 165,00 mm.

Buru laivas modelim var būt piestiprināts ķīlis un stūres plāksne, kas izgatavoti no metāla. To maksimālais attālums no buru laivas modeļa apakšas nedrīkst būt lielāks par 30,00 mm. Kopējais buru laivas korpusa biezums, ieskaitot ķīli nedrīkst pārsniegt 60,00 mm.

Bura izgatavota no nemirkstoša materiāla un tās virsmai jāiekļaujas trapeces formas laukumā ar pamata līnijas garumu 100,00 mm, augšējās līnijas garumu 60,00 mm un augstumu 150,00 mm.

Buru var nostiprināt un tai var piedot kādu noteiktu formu.

**Svars.**

Buru laivas modeļa svars nedrīkst būt mazāks par 75,0 g.

Buru laivas modeļa svars nedrīkst tikt izmainīts līdz sacensību beigām..

**Korpuss.**

Buru laivas modeļa korpuss jāizgatavo no koka (nedrīkst izmantot putuplastu, putupolistirolu vai tiem līdzīgus materiālus).

Buru laivas modeļa korpuss var tikt veidots un apstrādāts jebkādā formā un veidā.

Buru laivas modeļa korpusam var tikt pievienotas detaļas no citiem materiāliem (visām detaļām jābūt dalībnieka pašizgatavotām).

**Papildus noteikumi.**

Neviena papildus detaļa nedrīkst pārsniegt buru laivas modeļa maksimālos gabarītmērus.

Buru laivas modelim jābūt ar vienu korpusu (netiek pielaisti katamarāni vai trimarāni).

Buru laivas modelim var būt tikai viens masts un viena bura.

Katrs buru laivas modelis tiek pielaists sacensībām tikai pēc svara un izmēru kontroles.

Pēc kontroles buru laivas modeļa konstrukcijā nedrīkst tikt veiktas nekādas izmaiņas. Ja buru laivas modelis neatbilst augstāk minētajiem noteikumiem – tas netiek pielaists sacensībās.

Buru laivas modeļu braucieni katrās sacensībās nosaka to organizatori.

Sacensību laikā buru laivu pūšana notiek ar sacensību rīkotāja pumpi.

DOKUMENTS PARAKSTĪTS AR DROŠU ELEKTRONISKO PARAKSTU UN SATUR LAIKA ZĪMOGU

## 2. Buru laivu modeļu dizaina konkurss:

Buru laivu modeļu konkursā dalībnieki var piedalīties ar iepriekš sagatavotām buru laivām vai izgatavot uz vietas no pieejamajiem materiāliem. Var būt individuāls darbs un kopdarbs līdz 4 autoriem.

Buru laiva konkursam jāiesniedz 18.septembrī līdz plkst.12.00. Bauskas BJC Dzeltenajā mājā, Rīgas ielā 8.

Dizaina konkursā tiks vērtētas koka, papīra vai jebkura cita materiāla buru laivas. Viens dalībnieks dizaina balvu var saņemt tikai vienā kategorijā, tikai vienu reizi.

Dizaina konkursā tiks vērtēts modeļa mākslinieciskais izskats, ideja, izpildes kvalitāte (savienojumi, virsmu kvalitāte, precizitāte), tehniskā risinājuma sarežģītība.

Kontaktpersona par sacensību norisi: Bauskas BJC skolotājs Juris Bidzāns tel.29244617



## Vieglo koka auto modeļu ātrumsacensību un dizaina konkursa noteikumi

Koka auto modeļu disciplīnas:

- 1.1. Koka auto modeļu ātruma braucieni 1.-4. klasei.
- 1.2. Koka auto modeļu ātruma braucieni 5.-9. klasei.
- 1.3. Dizaina konkurss vieglo auto modeļiem

Tehniskā specifikācija un modeļu izgatavošanas apraksts

**Izmēri** (gatavam automodelim):

- Automašīnas modeļa kopējais garums nepārsniedz 180 mm.
- Automašīnas modeļa kopējais platums nepārsniedz 70 mm.
- Iekšējais attālums starp riteņiem - ne mazāks par 45 mm.
- Attālums no automašīnas modeļa apakšas līdz pamatam, ne mazāks par 10 mm.
- Automašīnas korpusa minimālais augstums BEZ riteņiem ne mazāks kā 32 mm

**Svars**

- Automašīnas modeļa svars nepārsniedz 140 g un nedrīkst tikt izmainīts līdz sacensību beigām.
- Automašīnas, kuru svars pārsniedz 140 g vai ir palielināti korpusa gabarīti kopējās sacensības nepiedalās. Par piedalīšanos dizaina un izpildes kvalitātes konkursos lemj vērtēšanas komisija, izvērtējot konkrēto gadījumu.

**Korpuss**

- Automašīnas modeļa korpuss jāizgatavo no viena monolītā koka bloka, kura sākuma izmēri ir 180 x 45 x 32 mm.
- Automašīnas modeļa korpuss var tikt veidots un apstrādāts jebkādā formā un veidā.
- Auto modeli var veidot arī pie pamatformas stiprinot dažādus papildinājumus, ņemot vērā iepriekš minēto svara un pamat izmēru ierobežojumu. Spoileri u.c. papildinājumi var būt ārpus pamatizmēra.

**Riteņi**

- Automašīnas riteņi, nagliņas tiks izsniegti !!!
- Katrs dalībnieks pēc reģistrēšanās saņems auto 4 gab riteņus un 4 gab nagliņas
- Tiks atvēlēts (20 min) laiks riteņišu piestrādei, piestiprināšanai.
- Dalībnieka automodelim jau jābūt 4 urbumiem riteņišu piestiprināšanai.
- Automašīnas modeļa riteņu ārējais diametrs - 30 mm , biezums - 9 mm, izgatavoti no saplākšņa. Kopējais svars (4 riteņišiem un nagliņām) - 21 grams
- Automašīnas modeļu riepu – nagliņas (tikai izsniegtās).

**Aizliegtās modifikācijas**

- Uz automašīnas modeļa asīm un zem asīm nedrīkst izmantot gultņus, metālā bukses vai paplāksnes.
- Automašīnas modelī nedrīkst izmantot atsperes un/vai amortizatorus.
- Nedrīkst lietot jebkādas starta palīgierīces. Automašīnas modelim jābūt ar brīvi rotējošiem riteņiem bez papildinājumiem ritoša daļā.
- Automašīnas modelī nedrīkst atrasties brīvi kustīgi priekšmeti (piemēram, skrotis, stikla bumbiņas utml.).
- Automašīnas ar šādiem iepriekš minētiem vai citādiem papildinājumiem, kas neatbilst noteikumiem nepiedalās sacensībās.

## **Papildus noteikumi**

Katrs automašīnas modelis tiek reģistrēts dalībai sacensībās tikai pēc svara un izmēru kontroles.

Ja auto modelis ir par smagu vai tas neatbilst rādītājiem, dalībnieks var to labot kamēr iet tehniskā kontrole, var piedalīties dizaina vērtēšanā.

Pēc tehniskās kontroles automašīnas modeļa konstrukcijā nedrīkst tikt veiktas nekādas izmaiņas!

Ja automašīnas modelis (arī sacensību gaitā) neatbilst augstāk minētajiem noteikumiem — tas tiek diskvalificēts no esošajām sacensībām! Dizaina konkursā auto modelis var piedalīties.

Ja automašīnas modelis ir pielaists sacensībām, tad pēc kontroles tam var pieskarties tikai tiesnešu kolēģijas pārstāvji un to sacensību trasē novieto pats modeļa autors.

Ja automašīnas modelim nokrīt ritenis vai tas sacensību laika tiek citādi bojāts, tad tā izgatavotajam tiek dots 5 minūšu laiks modeļa remontam un iespējā atgriezties trasē.

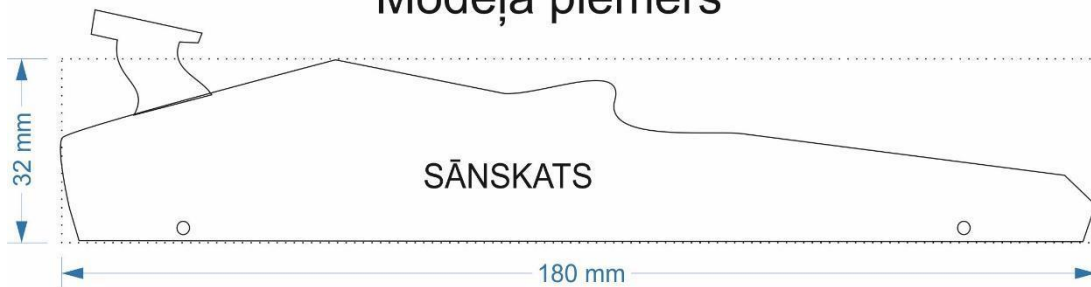
Automašīnu modeļu braucienu sacensībās nosaka to organizatori.

Kontaktpersona par sacensību norisi: Bauskas BJC skolotājs Juris Bidzāns tel.29244617

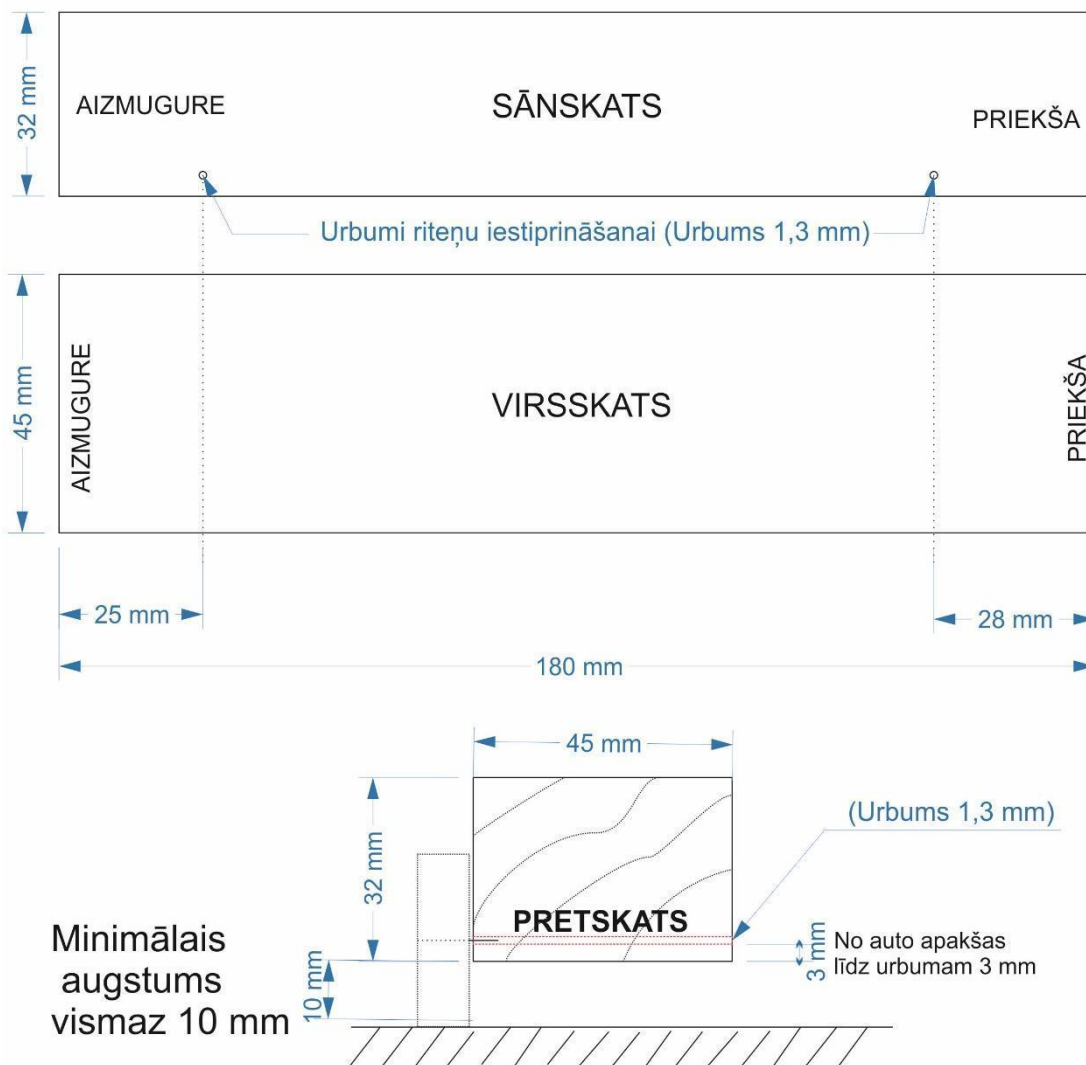


# Vieglo auto modeļa piemērs un izmēri

## Modeļa piemērs



## KorpUSA pamatforma



## Lego sumo robotikas sacensību noteikumi

**Sacensību noteikumi** atbilst Latvijas robotikas čempionāta LEGO aktuālajiem noteikumiem

<http://robotuskola.lv/latvijas-robotikas-cempionats-noteikumi/>

Šajās sacensībās dalībniekiem ir jā sagatavo autonomas robots, kurš spēj pēc iespējas efektīvāk izstumt sāncensa robotu aiz baltās līnijas.

Sacensības norisinās vienā vecuma grupā, izlozētās apakšgrupās. Sacensībās spēkiem mērojas divi roboti. Sacensību mērķis – izstumt sāncensa robotu aiz baltās līnijas.

Ja jebkura no robota daļām pieskaras laukumam aiz baltās līnijas, robotam konkrētajā raundā tiek ieskaitīts zaudējums (ja sacensības laukums ir izvietots uz paaugstinājuma, tad zaudējums tiek ieskaitīts, ja jebkura no robota daļām pieskaras virsmai ārpus paaugstinājuma).

Raunda laikā komandu dalībnieki nedrīkst pieskarties robotiem.

### Laukums

Sacensību laukums ir melns aplis 77 cm diametrā, ar 2,5 cm platu baltu līniju gar tā ār malu. Laukums ir sadalīts 4 kvadrantos. Roboti vienmēr tiek novietoti pretējos (ne blakus esošajos) kvadrantos.

### Robots

	Augstums, cm	Platums, cm	Garums, cm	Svars, kg
LEGO SUMO	Neierobežots	20	20	1

Robotam jābūt autonomam.

Robots, kurš pēc tiesnešu domām tīšuprāt bojā vai aptraipa citus robotus, vai kā citādi bojā vai piesārņo laukuma virsmu, tiks diskvalificēts uz visu sacensību laiku.

Pirms sacensībām tiek pārbaudīts gan robotu svars, gan to izmēri.

Dalībniekiem ir tiesības starp raundiem operatīvi veikt izmaiņas robota konstrukcijā (tajā skaitā – remonts, barošanas elementu maiņa, programmas izvēle u.tml.), ja vien veiktās izmaiņas nav pretrunā robotu konstrukcijai piemērojamajām prasībām un nepārkāpj sacensību reglamentu. Operatīvajām robota konstrukcijas izmaiņām veltīto laiku kontrolē tiesnesis, taču tas nedrīkst pārsniegt 1 minūti. LEGO robotu izveidē drīkst būt izmantotas tikai komplektos pieejamās detaļas. Aizliegts izmantot lipīgas un eļļainas vielas uz robota detaļām. Aizliegts izmantot palīgierīces, kas rada fiziskus bojājumus pretinieka robotam vai ringam.

### Sacensību norises kārtība

Sekojošā tiesneša instrukcijām, viens no komandas dalībniekiem novieto robotu ringā. Pēc uzstādīšanas ringā robotus nedrīkst pārvietot uz citu vietu. Pēc tiesneša signāla "Sākt" komandas var ieslēgt robotus. Robotiem ir jāiztur 5 sekunžu pauze pēc ieslēgšanas un tikai pēc tam tie var sākt kustību. Šīs 5 sekunžu pauzes laikā dalībniekiem ir jāatstāj rings. Vienā mačā ir trīs raundi (līdz 2 uzvarām) un tas ilgst ne vairāk kā 3 minūtes. Ja roboti „sažeras” un tas ilgst vairāk par 15 sek., tiek piešķirts strīds un cīņa tiek atkārtota. Raundu apturēšana, turpināšana un pabeigšana notiek pēc tiesneša signāla. Atkarībā no dalībnieku skaita tiek izspēlēts apla turnīrs (cīnās katrs ar katru).

Kontaktpersona par sacensību norisi: Bauskas BJC skolotāja Ilze Krieviņa tel.26468113

**Trases automodelisma sacensības “Skolēnu rallijs” noteikumi**

1. Sacensībās var piedalīties bērni un jaunieši vecumā līdz 19 gadiem.
2. Sacensību norisē tiek izmantota Bauskas BJC 6 celiņu auto modeļu trase ar atbilstošu rezultāta skaitīšanas aprīkojumu.
3. Dalībnieku komanda tiek veidota no 8 dalībniekiem.
4. Sacensību laikā vienlaicīgi brauc 4 dalībnieki un 4 dalībnieki veic trases malā tehniķa pienākumus. Brauciena ilgums 2 minūtes. Notiek komandas braucēju un tehniķu maiņa.
5. Sacensību rezultātā tiek uzskaitīts labākais nobrauktais apļa laiks.

Kontaktpersona par sacensību norisi: Bauskas BJC skolotājs Agris Kiršteins tel.29243849

## Auto un buru kuģu dizaina modelēšanas konkurss

Konkursa dalībnieki rada un atspoguļo savu personīgo izdomu un ideju par norādīto tēmu.

### **Konkursa uzdevums:**

Izmantojot 3D pildspalvas, nepārsniedzot saņemtās darba pamatnes laukumu, jākonstruē un jānoformē pēc izvēles auto vai buru kuģa modelis.

Darbu drīkst papildināt ar pašu sagādātiem dabas materiāliem.

### **Darbus vērtēšana:**

Darbus vērtēs Bauskas BJC pedagogu komisija.

Konkursa darbi tiek vērtēti 10 punktu sistēmā:

- Mākslinieciskā satura kvalitāte no 1 līdz 10 punktiem;
- Tehniskā izpildījuma kvalitāte no 1 līdz 10 punktiem.  
Maksimālais punktu skaits – 20.

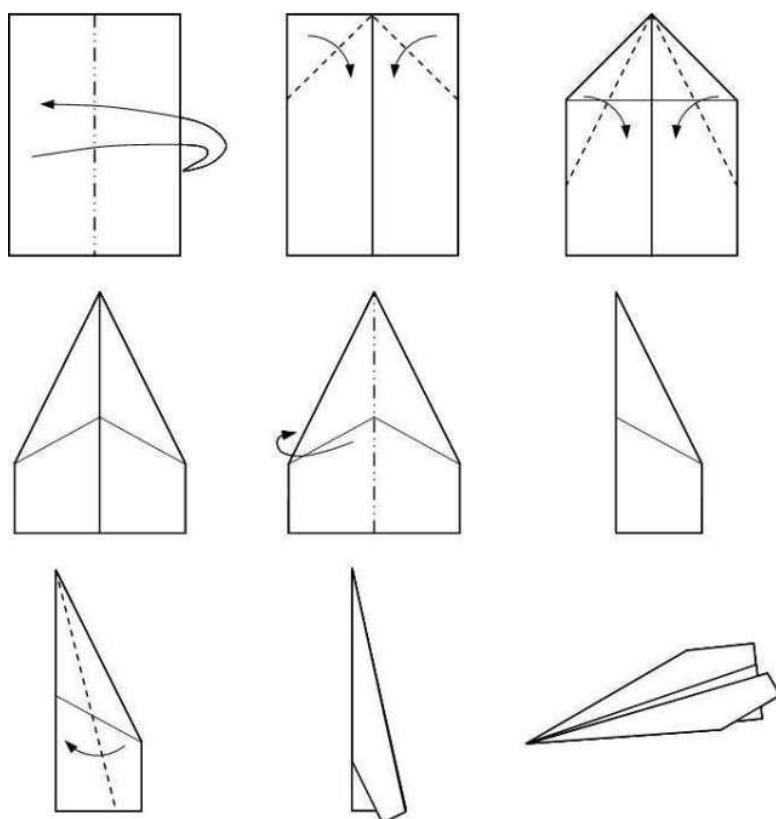
Darbi tie izstādīti Bauskas BJC izstāžu zālē līdz 30.septembrim. Konkursa rezultātu paziņošana 1.oktobrī Bauskas BJC mājas lapā.

Kontaktpersona par konkursa norisi: Bauskas BJC skolotāja Indra Liepa tel.26363407

## Papīra lidmodeļu sacensības

1. Lidmodeļu izgatavošanai jāizmanto tikai apzīmogots papīrs.
2. Katram dalībniekam jāuzloka vismaz 5 lidmodeļi.
3. Lidmodelis jāuzloka pēc piedāvātās shēmas (skatīt attēlu).
4. Katrs dalībnieks rindas kārtībā izmet 5 lidmodeļus vienā reizē, kopā 10 reizes.
5. Ieskaista tikai tos punktus, kur lidmodelis paliek uz laukuma.
6. No 10 reizēm tiek saskaitīti tikai rezultatīvākie metieni.
7. Lidmodeļa finiša laukums ir sadalīts pēc mērķa principa: centrā 10 punktu, uz malām 9 un 8 punkti.
8. Ja lidmodelis trāpa laukumam piestiprinātajā riņķī, tad atbilstošajiem laukuma punktiem tiek pieskaitīts 1 punkts.
9. Ja lidmodelis nosēžas uz laukuma punktu robežas, ieskaista lielāko skaitli.

Kontaktpersona par sacensību norisi: Bauskas BJC skolotājs Juris Bidzāns tel.29244617



### **Informatīvs paziņojums par personas datu apstrādi un piekrišana personas datu apstrādei**

Apliecinu, ka esmu informēts par **Bauskas novada pašvaldības** (*turpmāk - Pašvaldība*) personas datu apstrādi Bauskas Bērnu un jauniešu centram, organizējot pasākumus interešu izglītībā:

Pašvaldība apstrādā (tostarp ievāc, uzglabā) pasākuma dalībnieku un viņa aizbildņu personas datus, lai īstenotu interešu izglītības procesu saskaņā ar normatīvajiem aktiem. Pašvaldība arī regulāri publicē informāciju par pasākumiem un aktivitātēm bērniem un jauniešiem Pašvaldībā vai ārpus tās, kā arī informāciju par pasākumos iesaistītajiem. Publiskotajā informācijā var tikt iekļauts fotografēts vai filmēts materiāls, kurā var identificēt konkrētu pasākuma dalībnieku vai apmeklētāju (viņa sejas attēlu), un citus personas datus. Pasākuma dalībnieku vai apmeklētāju dati var tikt publicēti dažādos Pašvaldības informācijas resursos, tai skaitā Interneta vietnē, preses izdevumos, sociālo tīklu (piemēram *Facebook un Instagram*) profilos. Atsevišķos gadījumos Pašvaldība var nodot datus publiskošanai reģionālajā vai nacionālajā presē, vai citos informācijas resursos, it īpaši Pasākuma dalībnieku (bērnu vai jauniešu) augstvērtīgu rezultātu un sasniegumu gadījumā. Pašvaldība publisko informāciju par pasākumiem un aktivitātēm, jo Pašvaldībai kā publiskai iestādei ir pienākums regulāri informēt sabiedrību par tās darbību, kas tiek (pilnībā vai daļēji) finansēta no sabiedrības locekļu (nodokļu maksātāju) līdzekļiem.

Ja bērna vai jaunieša vecāki nevēlas, ka tiek publiskoti tā personas dati, aicinām vecākus iepriekš interesēties par tiem pasākumiem un aktivitātēm, kuru informāciju ir paredzēts publiskot, un informēt par savu nostāju attiecīgo interešu izglītības pedagogu vai Pašvaldības vadību.

### **Piekrišana personas datu apstrādei (fotografēšana, filmēšana, sociālie tīkli)**

Pašvaldība var veikt savu vai trešo personu Pašvaldības telpās organizēto pasākumu fotografēšanu un filmēšanu, kā arī veidot izstādes (eskpozīcijas) ar pasākumu dalībnieku darbiem.

Fotografēšana, filmēšanas un izstāžu veidošanas nolūks/mērķis: lai popularizētu bērnu un jauniešu radošās un mākslinieciskās aktivitātes, pozitīvā gaismā veidotu un atspoguļotu Bauskas novada kultūrvēsturi, popularizētu radošās un mākslinieciskās aktivitātes, kā arī atspoguļotu to norisi sabiedrības interesēs.

Fotogrāfijas un/vai bērna videoattēls un vārds uzvārds, var tikt publicēts **Pašvaldības** un Bauskas novada pašvaldības sociālo tīklu *Facebook, Twitter un Instagram* profilos, Pašvaldības interneta vietnē – [www.bauskasnovads.lv](http://www.bauskasnovads.lv), drukātajos izdevumos, gada grāmatās, kā arī izvietots Pašvaldības telpās.

Ja Jūs vai Jūsu bērns vēlēties atsaukt savu piekrišanu, Jūs to varat izdarīt jebkurā brīdī sazinoties ar attiecīgo interešu izglītības pedagogu vai Pašvaldības vadību nosūtot elektronisku paziņojumu [datuaizsardziba@bauskasnovads.lv](mailto:datuaizsardziba@bauskasnovads.lv)

Bērna/jaunieša vārds, uzvārds \_\_\_\_\_

fotogrāfija un videoattēls var tikt iegūts un izmantots iepriekš minētajiem mērķiem.

PIEKRĪTU  NEPIEKRĪTU

Personas datu apstrādes pārzinis ir Bauskas novada pašvaldība, adrese Uzvaras iela 1, Bauska, Bauskas novads LV-3901, [dome@bauska.lv](mailto:dome@bauska.lv).

Personas datu apstrādes tiesiskais pamats: datu subjekta piekrišana.

Personas datu saņēmēji – Bauskas novada pašvaldība un tās darbinieki, mediji kuros tiek izvietotas fotogrāfijas un videoattēli, jebkura persona, kas likumīgi piekļūst resursiem, kur ar Jūsu atļauju ir izvietotas fotogrāfijas un videoattēli.

Datu glabāšanas ilgums – dati var tikt dzēsti (ja tas iespējams), ja zudusi to aktualitāte un atbilstība fotogrāfiju uzņemšanas un filmēšanas nolūkiem.

Datu aizsardzības speciālista kontaktinformācija: [datuaizsardziba@bauskasnovads.lv](mailto:datuaizsardziba@bauskasnovads.lv)

Papildus informāciju par personas datu apstrādi un datu subjekta tiesībām var iegūt Bauskas novada pašvaldības mājaslapā [www.bauskasnovads.lv](http://www.bauskasnovads.lv) sadaļā Bauskas novada pašvaldības privātuma politika.

Apliecinu, ka man ir tiesības pārstāvēt iepriekš minēto nepilngadīgo personu un viņa vārdā sniegt piekrišanu personas datu apstrādei.

202\_.gada \_\_\_\_.

\_\_\_\_\_ Bērna/jaunieša, vai tā vecāka vai cita likumiskā pārstāvja paraksts